

Might and Magic VI

Zvyšování primárních vlastností je možné už během tvorby postavy, jak je vidět z následující tabulky, ve které jsou vypsány počáteční hodnoty atributů pro jednotlivá povolání. Startovní hodnoty je možno během tvorby družiny zvyšovat i snižovat, proto je uvedeno i možné rozpětí hodnot.

| Povolání | Úroveň | Síla | Intelekt | Osobnost | Odolnost | Přesnost | Rychlost | Šťěstí |
|-----------|-----------|------|----------|----------|----------|----------|----------|--------|
| Rytíř | Minimální | 12 | 5 | 5 | 12 | 9 | 9 | 7 |
| | Startovní | 14 | 7 | 7 | 14 | 11 | 11 | 9 |
| | Maximální | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| Paladin | Minimální | 12 | 5 | 12 | 9 | 9 | 7 | 5 |
| | Startovní | 14 | 7 | 14 | 11 | 11 | 9 | 7 |
| | Maximální | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| Lučištník | Minimální | 7 | 12 | 5 | 9 | 12 | 9 | 5 |
| | Startovní | 9 | 14 | 7 | 11 | 14 | 11 | 7 |
| | Maximální | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| Klerik | Minimální | 5 | 7 | 12 | 9 | 9 | 5 | 12 |
| | Startovní | 7 | 9 | 14 | 11 | 11 | 7 | 14 |
| | Maximální | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| Čaroděj | Minimální | 5 | 12 | 7 | 9 | 5 | 12 | 9 |
| | Startovní | 7 | 14 | 9 | 11 | 7 | 14 | 11 |
| | Maximální | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| Druid | Minimální | 5 | 12 | 12 | 9 | 5 | 9 | 7 |
| | Startovní | 7 | 14 | 14 | 11 | 7 | 11 | 9 |
| | Maximální | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 | 25 |

Následující tabulka ukazuje počáteční množství zdraví a many pro jednotlivá povolání a zároveň množství zdraví a many, které postava dostane za každou úroveň (při daném povýšení v povolání). Hodnoty odpovídají startovním podmínkám z předchozí tabulky.

| Povolání | Počáteční hodnoty | | Bodů zdraví za úroveň | | | Bodů many za úroveň | | |
|-----------|-------------------|------|-----------------------|------------|------------|---------------------|------------|------------|
| | Zdraví | Mana | základní | 1 povýšení | 2 povýšení | základní | 1 povýšení | 2 povýšení |
| Rytíř | 34 | 0 | 4 | 6 | 8 | 0 | 0 | 0 |
| Paladin | 25 | 6 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 |
| Lučištník | 25 | 6 | 3 | 4 | 5 | 1 | 2 | 3 |
| Klerik | 20 | 13 | 2 | 3 | 4 | 3 | 4 | 5 |
| Čaroděj | 20 | 13 | 2 | 3 | 4 | 3 | 4 | 5 |
| Druid | 20 | 13 | 2 | 2 | 4 | 3 | 4 | 5 |

Tabulka ukazuje, které dovednosti se může příslušné povolání naučit a jaké úrovně v nich může dosáhnout. V šestém díle je to o to jednodušší, že každá postava si může vytrénovat kteroukoliv z naučených dovedností na úroveň mistra. Často je však k tomu třeba splnit i doplňující podmínky.

| Dovednost | Rytíř | Paladin | Lučištník | Druid | Klerik | Čaroděj |
|--------------------------------|-------|---------|-----------|-------|--------|---------|
| Hůl | M | M | M | M | M | M |
| Meč ^{*)} | M | M | M | - | - | - |
| Dýka ^{*)} | M | M | M | M | - | M |
| Sekyra ^{*)} | M | M | M | - | - | - |
| Kopí | M | M | M | - | - | - |
| Luk ^{*)} | M | M | M | M | M | M |
| Palcát ^{*)} | M | M | M | M | M | - |
| Starobylé zbraně ^{*)} | M | M | M | M | M | M |
| Štít | M | M | - | M | M | - |
| Kožená zbroj | M | M | M | M | M | M |
| Kroužková zbroj ^{*)} | M | M | M | - | M | - |
| Plátová zbroj ^{*)} | M | M | - | - | - | - |
| | | | | | | |
| Magie ohně | - | - | M | M | - | M |
| Magie vzduchu ^{*)} | - | - | M | M | - | M |
| Magie vody | - | - | M | M | - | M |
| Magie země | - | - | M | M | - | M |
| Magie ducha ^{*)} | - | M | - | M | M | - |
| Magie mysli | - | M | - | M | M | - |
| Magie těla | - | M | - | M | M | - |
| Bílá magie ^{*)} | - | - | - | - | M | M |
| Černá magie ^{*)} | - | - | - | - | M | M |
| | | | | | | |
| Poznávání věcí ^{*)} | M | M | M | M | M | M |
| Obchodník ^{*)} | M | M | M | M | M | M |
| Opravování ^{*)} | M | M | M | M | M | M |
| Posilování ^{*)} | M | M | M | M | M | M |
| Meditace ^{*)} | - | M | M | M | M | M |
| Bystrost | M | M | M | M | M | M |
| Diplomacie ^{*)} | M | M | M | M | M | M |
| Odstranění pastí ^{*)} | M | M | M | M | M | M |
| Vzdělávání ^{*)} | M | M | M | M | M | M |

*) dosažení mistrovské úrovně je vázáno na doplňující podmínky, viz. následující tabulka

Doplňující podmínky pro dosažení mistrovství ve vybraných dovednostech (doplňk předchozí tabulky).

| Dovednost | Podmínky pro získání mistrovské úrovně |
|------------------|---|
| Meč | 8 bodů a jmenování Kavalírem |
| Dýka | 8 bodů + Rychlost 40 |
| Sekyra | zabít Snergla a získat jeho sekuru |
| Luk | 8 bodů a jmenování Bojovým mágem |
| Palcát | 8 bodů + Síla 40 |
| Starobylé zbraně | je třeba nejprve získat starobylou zbraň |
| Kroužková zbroj | 10 bodů a jmenování Křížákem |
| Plátová zbroj | jmenování Hrdinou |
| | |
| Magie vzduchu | získat titul Arcimága |
| Magie ducha | získat titul Velekněze |
| Bílá magie | dosažení reputace Svatá |
| Černá magie | dosažení reputace Ďábelská |
| | |
| Poznávání věcí | 7 bodů + Intelekt 30 |
| Obchodník | 7 bodů + Osobnost 30 |
| Opravování | 7 bodů + Přesnost 30 |
| Posilování | 7 bodů + Odolnost 30 |
| Meditace | 7 bodů + Osobnost 30 |
| Diplomacie | 7 bodů + Pověst 200 |
| Odstranění pastí | 7 bodů + Přesnost 30 |
| Vzdělávání | 7 bodů + Intelekt 30 |

Tabulka tréninkových center v Enrothu

| Umístění | Název | Základní cena tréninku ^{*)} | Maximální level |
|------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|-----------------|
| Nový Sorpigal | Novosorpigalské tréninkové kolbiště | 10 | 15 |
| Hrad Ironfist | Královská tělocvična | 30 | 200 |
| Zátoka pašeráků | Námořní akademie | 20 | 20 |
| Svobodný přístav | Akademie Svobodného přístavu | 30 | 60 |
| Mist | Ostrovní tréninková hala | 15 | 30 |
| Stříbrná zátoka | Abdulovo laciné tréninkové centrum | 25 | 40 |
| Bílá čapka | Pobřežní akademie | 25 | 50 |
| Blackshire | Vlčí doupe | 40 | 100 |
| Kriegspire | Výcvik u Osamělého stromu | 30 | 80 |
| Rajské údolí | Tréninková škola | 50 | neomezené |

Konkrétní cenu tréninku si můžete i snadno vypočítat. Používá se k tomu hodnota základní ceny tréninku, která je odvozena z ceny za trénink z prvního na druhý level. Cena tréninku při přechodu na další level se pak počítá prostým násobením základní cena x aktuální level x hodnota, kde hodnota odráží úroveň povýšení. Základní povolání má hodnotu rovnu 1, první povýšení pak 2 a druhé povýšení má hodnotu 3. Pokud nás tedy např. zajímá cena za trénink kněze (hodnota je tedy 3) z 14 levelu na 15 level ve cvičárně v Novém Sorpigalu, pak je to $10 \times 14 \times 3 = 420$ zlatých.

Protože každý trénink vás kromě peněz stojí i strávený čas, budete po tréninku opouštět cvičárny vždy s časovou ztrátou. Doba tréninku je totiž v každé z enrothských cvičáren stanovena na rovných 8 dní a je přitom jedno, jestli budete cvičit jen jeden level, nebo vycvičíte více levelů najednou. Jakmile cvičárnu opustíte, bude datum o 8 dní dále. Tohle je třeba mít na paměti zejména při plnění časových úkolů. Vzhledem k výše uvedenému je také zřejmé, že se z časových důvodů nevyplatí cvičárny navštěvovat kvůli povýšení jednoho levelu, ale je dobré cvičit až více levelů najednou.

Umístění jednotlivých učitelů dovedností

| Dovednost | Úroveň | Učitel | Umístění |
|------------------|--------|-------------------|--|
| Meč | Expert | Michael Ogilvy | Svobodný přístav |
| | | Aaron Strongmun | Hrad Ironfist |
| | Mistr | Guy Hampton | Blackshire |
| Sekera | Expert | Stephen Biggs | Hrad Ironfist |
| | | Conie Lettering | Močál prokletých |
| | Mistr | Avinril Smythers | Močál prokletých |
| Palcát | Expert | Dickson Parks | Bílá Čapka |
| | | Jack Crow | Močál prokletých |
| | Mistr | Errol Ostermann | Blackshire |
| Dýka | Expert | Logan Dasher | Svobodný přístav |
| | | Terrance Smith | Hrad Ironfist |
| | Mistr | Jules Miles | Bílá Čapka (hrad Stone) |
| Kopí | Expert | Gonzalo Ramirez | Mist |
| | | Sigriv | Stříbrná zátoka |
| | Mistr | Burton Rutherford | Močál prokletých |
| Hůl | Expert | Dorf | Nový Sorpigal |
| | | Calvin Black | Mist |
| | Mistr | Jasper Rice | Stříbrná zátoka (vzadu za hospodou na ostrově) |
| Luk | Expert | Helen Teal | Hrad Ironfist |
| | | Jed Morrison | Bílá Čapka |
| | Mistr | Desmond Weller | Kriegspier (na hradě) |
| Starobylé zbraně | Expert | Igor | Nový Sorpigal |
| | | Pat Skylark | Úhoří vody |
| | Mistr | Rexella | Rajské údolí |

| Dovednost | Úroveň | Učitel | Umístění |
|-----------------|--------|---------------------|--------------------------------|
| Kožená zbroj | Expert | Newt Headrow | Hrad Ironfist |
| | | Arthur O'Leery | Mist |
| | Mistr | Arlen Sailor | Bílá Čapka (hrad Stone) |
| Kroužková zbroj | Expert | Rich Hamburg | Hrad Ironfist |
| | | Preston Harper | Zátoka pašeráků |
| | Mistr | David Feather | Močál prokletých |
| Plátová zbroj | Expert | Benito Telmann | Hrad Ironfist |
| | | Woodrow Albright | Svobodný přístav |
| | Mistr | Forrest Suthers | Svobodný přístav (hrad Temper) |
| Štít | Expert | Edgar Carpenter | Hrad Ironfist |
| | | Takao | Svobodný přístav |
| | Mistr | Bronwyn Meck | Blackshire |
| Magie ohně | Expert | Isao Magistrus | Nový Sorpigal |
| | | Jack Van Imp | Svobodný přístav |
| | Mistr | Jezebel | Mist |
| Magie vzduchu | Expert | Cheryl Duncan | Nový Sorpigal |
| | | Zodahn Delphi | Svobodný přístav |
| | Mistr | Cao Salem | Mist |
| Magie vody | Expert | Douglas Hill | Nový Sorpigal |
| | | Hitomi Mirumoto | Svobodný přístav |
| | Mistr | Harper Collins | Mist |
| Magie země | Expert | Taro | Nový Sorpigal |
| | | Li Tizare | Svobodný přístav |
| | Mistr | Reeve Botania | Stříbrná zátoka |
| Magie ducha | Expert | Enoch Highridge | Nový Sorpigal |
| | | Michele Blackshire | Svobodný přístav |
| | Mistr | Bishop Inquisitorio | Hrad Ironfist |

| Dovednost | Úroveň | Učitel | Umístění |
|--------------------|--------|------------------|-------------------------|
| Magie mysli | Expert | Virgil Holiday | Nový Sorpigal |
| | | Mynasia | Svobodný přístav |
| | Mistr | Thane Roper | Stříbrná zátoka |
| Magie těla | Expert | Abdulai Mahgreb | Nový Sorpigal |
| | | Tim O'Hoolihan | Svobodný přístav |
| | Mistr | Gilbert Hammer | Stříbrná zátoka |
| Bílá magie | Expert | Tina Sheltan | Stříbrná zátoka |
| | | Nicholas Roth | Kriegspieler |
| | Mistr | Ki Lo Nee | Alamos |
| Černá magie | Expert | Ambrose Bruse | Blackshire |
| | | Morton Holovin | Bílá Čapka |
| | Mistr | Su Lang Manchu | Rajské údolí |
| Bystrost | Expert | Tara D'Cathay | Nový Sorpigal |
| | | Shoshi Pertoniki | Zátoka pašeráků |
| | Mistr | Macro Caligula | Močál prokletých |
| Odstraňování pastí | Expert | Tyler Tailor | Hrad Ironfist |
| | | Ivan Magyar | Svobodný přístav |
| | Mistr | Gabe Lester | Bílá Čapka (hrad Stone) |
| Opravář | Expert | Cyrus Monteleu | Stříbrná zátoka |
| | | Bernard Jacobs | Mist |
| | Mistr | Ryan Treacle | Bílá Čapka |
| Obchodník | Expert | Livia Farrel | Svobodný přístav |
| | | Casey Ludwig | Močál prokletých |
| | Mistr | Will Ottoman | Stříbrná zátoka |
| Meditace | Expert | Victor Hosen | Nový Sorpigal |
| | | Clyde Dagget | Stříbrná zátoka |
| | Mistr | Norio Ariganaka | Mist |

| Dovednost | Úroveň | Učitel | Umístění |
|--------------|--------|-------------------|-------------------|
| Vzdělávání | Expert | Donald Retzer | Nový Sorpigal |
| | | Elton Astrogate | Hrad Ironfist |
| | Mistr | John Tuck | Stříbrná zátoka |
| Identifikace | Expert | Sheila Loompus | Nový Sorpigal |
| | | Leon Lazaru | Hrad Ironfist |
| | Mistr | Hans Gifford | Svobodný přístav |
| Posilování | Expert | Erik Salzburg | Nový Sorpigal |
| | | Olaf Berring | Hrad Ironfist |
| | Mistr | Jason Traveler | Svobodný přístav |
| Diplomacie | Expert | Walter Hargreaves | Hrad Ironfist |
| | | Sylvester Moore | Svobodný přístav |
| | Mistr | Jacques Kohl | Bílá Čapka (hrad) |

Rozmístění jednotlivých gild v Enrothu

| Pašerácké gildy | | | |
|-----------------|-----------------------------------|-------------------|---|
| Název | Umístění | Cena za dovednost | Vyučuje |
| Doupě bukanýrů | Nový Sorpigal | 150 zl. | dýka, obchodník, poznávání věcí, bystrost, pasti |
| | Mist | 200 zl. | kožená zbroj, diplomacie, poznávání věcí, bystrost, pasti |
| Ochranné služby | Stříbrná zátoka | 300 zl. | kožená zbroj, diplomacie, poznávání věcí, bystrost, pasti |
| | Mrazivá vrchovina (u hradu Stone) | 250 zl. | dýka, obchodník, poznávání věcí, bystrost, pasti |
| Pašerácká gilda | Blackshire | 250 zl. | kožená zbroj, diplomacie, poznávání věcí, bystrost, pasti |
| | - | - | podle všeho by se další gilda měla nacházet ve Svobodném přístavu, ale není zde po ní žádné stopy |

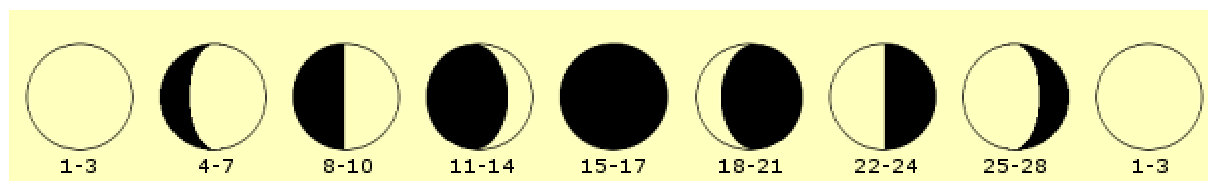
| Žoldácké gildy | | | |
|-----------------------|------------------|-------------------|---|
| Název | Umístění | Cena za dovednost | Vyučuje |
| Zlomená šavle | Nový Sorpigal | 375 zl. | meč, sekyra, kopí, hůl, kožená zbroj |
| | Bílá Čapka | 750 zl. | meč, sekyra, kopí, hůl, opravování |
| Zuřiví berserkeři | Hrad Ironfist | 500 zl. | kroužková zbroj, luk, štít, plátová zbroj, opravování |
| | Stříbrná zátoka | 625 zl. | kroužková zbroj, luk, štít, plátová zbroj, opravování |
| Dvojitě ostří | Mist | 500 zl. | palcát, luk, kroužková zbroj, štít, posilování |
| | Svobodný přístav | 625 zl. | palcát, luk, kroužková zbroj, štít, posilování |

| Magické gildy | | | |
|------------------------------|------------------|-------------------|--|
| Název | Umístění | Cena za dovednost | Vyučuje |
| Novická gilda živlů | Nový Sorpigal | 750 zl. | magie vody, vzduchu, ohně a země (kouzla normální úrovně) |
| Novická gilda živlů | Nový Sorpigal | 750 zl. | magie mysli, ducha a těla (kouzla normální úrovně) |
| Novická gilda mysli | Hrad Ironfist | 1000 zl. | magie mysli, meditace |
| Novická gilda ducha | Hrad Ironfist | 1000 zl. | magie ducha, meditace |
| Novická gilda těla | Hrad Ironfist | 1000 zl. | magie těla, meditace |
| Novická gilda vody | Mist | 1000 zl. | magie vody, vzdělávání |
| Novická gilda vzduchu | Mist | 1000 zl. | magie vzduchu, vzdělávání |
| Novická gilda ohně | Mist | 1000 zl. | magie ohně, vzdělávání |
| Novická gilda země | Stříbrná zátoka | 1000 zl. | magie země, vzdělávání |
| Novická gilda Bílé magie | Stříbrná zátoka | 1500 zl. | Bílá magie |
| Novická gilda Černé magie | Bílá Čapka | 1500 zl. | Černá magie |
| Pokročilá gilda živlů | Bílá Čapka | 1250 zl. | magie vody, vzduchu, ohně a země (max. kouzla expertní úrovně) |
| Pokročilá gilda sebezpoznání | Stříbrná zátoka | 1250 zl. | magie mysli, ducha a těla (max. kouzla expertní úrovně) |
| Pokročilá gilda mysli | Svobodný přístav | 1500 zl. | magie mysli, meditace |
| Pokročilá gilda ducha | Svobodný přístav | 1500 zl. | magie ducha, meditace |
| Pokročilá gilda těla | Svobodný přístav | 1500 zl. | magie těla, meditace |
| Pokročilá gilda vody | Svobodný přístav | 1500 zl. | magie vody, vzdělávání |
| Pokročilá gilda vzduchu | Svobodný přístav | 1500 zl. | magie vzduchu, vzdělávání |

| Magické gildy | | | |
|-----------------------------|------------------|-------------------|------------------------|
| Název | Umístění | Cena za dovednost | Vyučuje |
| Pokročilá gilda ohně | Svobodný přístav | 1500 zl. | magie ohně, vzdělávání |
| Pokročilá gilda země | Svobodný přístav | 1500 zl. | magie země, vzdělávání |
| Pokročilá gilda Bílé magie | Blackshire | 2000 zl. | Bílá magie |
| Pokročilá gilda Černé magie | Blackshire | 2000 zl. | Černá magie |

Herní čas

Časový úsek ve světě Might and Magic neodráží přímo náš reálný čas, ale je oproti němu úměrně zrychlený. V přepočtu trvá 1 herní minuta přesně 2 vteřiny našeho reálného času, tedy naopak během 1 minuty našeho času uplyne ve hře 30 herních minut. Jeden herní den pak uběhne za našich 48 minut. Stejně jako v realitě má i ve světě Might and Magic den 24 hodin. U výpočtu měsíců se pak počet dní řídí lunárním cyklem a každý měsíc ve hře tak má jen 28 dní, tedy přesně 4 týdny. Během celého měsíce se pak v pravidelných intervalech mění jednotlivé fáze Měsíce, jak je vidět na následujícím obrázku (čísla pod obrázky udávají, ve kterých dnech měsíce se daná fáze objevuje).



Herní rok je v Might and Magic dlouhý plných 336 dní. Z běžícím herním asem je spojen i pojem respawnu, který říká, za jak dlouho po prvním vstupu se mapa opět obnoví.

Následující tabulky ukazují dobu, za kterou dojde k respawnu příslušné oblasti/dungeonu

| Oblast | Respawn (dní) |
|---------------------|---------------|
| Blackshire | 672 |
| Dobrá voda | 224 |
| Dračí písky | 168 |
| Hrad Ironfist | 672 |
| Kriegspire | 224 |
| Mlžné ostrovy | 672 |
| Močál prokletých | 168 |
| Mrazivá vrchovina | 672 |
| Nový Sorpigal | 168 |
| Poustevníkův ostrov | 168 |
| Rajské údolí | 168 |

| Oblast | Respawn (dní) |
|------------------|---------------|
| Stříbrná zátoka | 672 |
| Svobodný přístav | 672 |
| Úhoří vody | 224 |
| Zátoka pašeráků | 224 |

| Dungeon | Respawn (dní) |
|---------------------------|---------------|
| Agarova laboratoř | 672 |
| Aréna | 1 |
| Corlagonovo panství | 672 |
| Dračí doupě | 672 |
| Gharikova kovárna | 672 |
| Gobliní hláska | 672 |
| Hrad Alamos | 672 |
| Hrad Darkmoor | 672 |
| Hrad Kriegspire | 672 |
| Hrobka Erika Šíleného | 672 |
| Hrobka VARN | 672 |
| Chrám Baa | 672 |
| Chrám hada | 672 |
| Chrám Měsíce | 672 |
| Chrám řádu Pěsti | 672 |
| Chrám Slunce | 672 |
| Chrám Tsantsa | 672 |
| Jeskyně dračích jezdců | 672 |
| Jeskyně Dragounů | 672 |
| Kontrolní centrum | 672 |
| Monolit | 672 |
| Nejvyšší chrám Baa | 672 |
| New World Computing | 7 |
| Opuštěný chrám | 672 |
| Orákulum Enrothu | 672 |
| Pevnost démonů | 672 |
| Pevnost Dragounů | 672 |
| Pevnost Icewind | 672 |
| Pevnost Stříbrných helem | 672 |
| Sídlo Pána ohně | 672 |
| Snerglovy jeskyně | 672 |
| Snerglovy železné doly | 672 |
| Stínová gilda | 672 |
| Stoky Svobodného přístavu | 672 |
| Úkryt Stínové gildy | 672 |
| Vlčí doupě | 672 |
| Vojevůdcova pevnost | 672 |
| Výspa Stříbrných helem | 672 |

Cestování po Enrothu

Cestování dostavníkem – čísla v závorkách udávají délku přepravy ve dnech

| Lokace | Pondělí | Úterý | Středa | Čtvrtek | Pátek | Sobota | Neděle |
|--------------------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|--------------|
| Nový Sorpigal | Hrad Ironfist (2) | - | Hrad Ironfist (2) | - | Hrad Ironfist (2) | - | - |
| Hrad Ironfist | Nový Sorpigal (2) | Svobodný přístav (4) | Nový Sorpigal (2) | - | Nový Sorpigal (2) | Svobodný přístav (4) | Aréna (1) |
| Svobodný přístav (Západní stáje) | Stříbrná Čapka (4) | Hrad Ironfist (4) | Močál prokletých (5) | Stříbrná Čapka (4) | Hrad Ironfist (4) | Močál prokletých (5) | - |
| Svobodný přístav (Východní stáje) | Blackshire (3) | Kriegspire (3) | Bílá Čapka (3) | Blackshire (3) | Kriegspire (3) | Bílá Čapka (3) | - |
| Bílá Čapka | Svobodný přístav (3) | - | - | Svobodný přístav (3) | - | - | - |
| Stříbrná zátoka | Svobodný přístav (4) | - | - | - | Svobodný přístav (4) | - | - |
| Blackshire | - | Svobodný přístav (3) | - | - | Svobodný přístav (3) | - | - |
| Kriegspire | - | - | Svobodný přístav (3) | - | - | Svobodný přístav (3) | - |
| Močál prokletých | Svobodný přístav (5) | - | - | - | Svobodný přístav (5) | - | - |

Cestování lodí – čísla v závorkách udávají délku přepravy ve dnech

| Lokace | Pondělí | Úterý | Středa | Čtvrtek | Pátek | Sobota | Neděle |
|--|---|---|------------------------------|----------------------------------|---|-------------------------------|--|
| Nový Sorpígal (lod' Odyssea) | - | Míst (3) | - | Míst (3) | - | Míst (3) | - |
| Hrad Ironfist (lod' Vánek) | Míst (2) | Nový Sorpígal (2), východ Zátoky pašeráků (3) | Míst (2) | Nový Sorpígal (2) | Nový Sorpígal (2), východ Zátoky pašeráků (3) | Nový Sorpígal (2) | - |
| Hrad Ironfist (lod' Královna Catherine) | Poustevníkův ostrov (21) | Poustevníkův ostrov (21) | Poustevníkův ostrov (21) | Poustevníkův ostrov (21) | Poustevníkův ostrov (21) | Poustevníkův ostrov (21) | Poustevníkův ostrov (21), Vulkán (14), Vulkán (2) |
| Míst (lod' Dobrodružství) | Hrad Ironfist (2), Stříbrná zátoka (3) | východ Zátoky pašeráků (2) | Hrad Ironfist (2) | východ Zátoky pašeráků (2) | Hrad Ironfist (2) | východ Zátoky pašeráků (2) | - |
| Svobodný přístav (lod' Větroplach) | Míst (4) | Stříbrná zátoka (3) | Hrad Ironfist (5) | Míst (4), Stříbrná zátoka (3) | - | - | - |
| Zátoka pašeráků - východ (lod' Tsunami) | západ Zátoky pašeráků (1) | - | západ Zátoky pašeráků (1) | - | - | - | - |
| Zátoka pašeráků - západ (lod' Valkýra) | - | Hrad Ironfist (4) | - | Hrad Ironfist (4) | - | - | - |
| Stříbrná zátoka (lod' Ceruleánská oblaka) | Míst (3) | Svobodný přístav (3) | Severní ostrov (1) | Míst (3) | Svobodný přístav (3) | Míst (3) | - |
| Stříbrná zátoka (lod' Barracuda) | - | - | - | Jižní ostrov (2) | - | - | - |
| Severní ostrov (lod' Kladivoun) | - | - | - | - | - | - | Stříbrná zátoka (1) |
| Jižní ostrov (lod' Cirrus) | - | - | - | - | - | Severní ostrov (1) | - |

Pěší cestování

| Lokace | Nový sorpigal | Hrad Ironfist | Zátoka pašeráků | Svobodný přístav | Stříbrná zátoka | Mrazivá vrchovina | Močál prokletých | Blackshire | Kriegspire | Dračí písky | Poustevníkův ostrov | Rajské údolí | Dobrá voda |
|---------------------|---------------|---------------|-----------------|------------------|-----------------|-------------------|------------------|------------|------------|-------------|---------------------|--------------|------------|
| Nový sorpigal | - | 5 dní | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Hrad Ironfist | 5 dní | - | 5 dní | - | - | - | 5 dní | - | - | - | - | - | - |
| Zátoka pašeráků | - | 5 dní | - | 5 dní | - | - | - | - | - | - | - | - | - |
| Svobodný přístav | - | - | 5 dní | - | - | 5 dní | 5 dní | 5 dní | - | - | - | - | - |
| Stříbrná zátoka | - | - | - | - | - | 5 dní | - | - | - | - | - | - | - |
| Mrazivá vrchovina | - | - | - | 5 dní | 5 dní | - | - | - | 5 dní | - | - | - | - |
| Močál prokletých | - | 5 dní | - | 5 dní | - | - | - | - | - | 5 dní | - | - | - |
| Blackshire | - | - | - | 5 dní | - | - | - | - | 5 dní | 5 dní | - | 5 dní | - |
| Kriegspire | - | - | - | - | - | 5 dní | - | 5 dní | - | - | - | - | 5 dní |
| Dračí písky | - | - | - | - | - | - | 5 dní | 5 dní | - | - | 5 dní | - | - |
| Poustevníkův ostrov | - | - | - | - | - | - | - | - | - | 5 dní | - | 5 dní | - |
| Rajské údolí | - | - | - | - | - | - | - | 5 dní | - | - | 5 dní | - | 5 dní |
| Dobrá voda | - | - | - | - | - | - | - | - | 5 dní | - | - | 5 dní | - |