

Nedostatek cihel



Všichni hráči
ztratí 8 cihel

0

Šťastný nález



+2 Cihly,
+2 Drahokamy,
Hraješ znovu

0

Přátelský terén



+1 Zed,
Hraješ znovu

1

Horníci



+1 Těžba

3

Hlavní těžba



když těžba < jeho těžba
tak +2 těžba,
jinak +1 těžba

4

Trpaslíci



+4 Zed
+1 Těžba

7

Přesčas



+5 Zed
Ztratíš 5
drahokamů

2

Vyzvědač



když těžba < jeho těžba
tak těžba = jeho těžba

5

Základní zed



+3 Zed

2

Hrubá zed'



+4 Zed'

3

Inovace



+1 Těžba všem hráčům, získáš 4 drahokamy

2

Základy



Když zed'=0 tak +6 zed', jinak +3 zed'

3

Otřesy



Všechny zdi 5 poškození. Hraješ znovu.

7

Tajná místnost



+1 Magie, hraješ znovu

8

Zemětřesení



-1 Těžba všem hráčům

0

Velká zed'



+6 Zed'

5

Kolaps!



-1 Soupeřova těžba

4

Nové vybavení



+2 Těžba

6

Konec těžby



-1 Težba
+10 Zed
Dostaneš 5
drahokamů

0


Obrněná zed'



+8 Zed

8


Mříže



+5 Zed
+1 Jeskyně

9

Krystaly



+7 Zed
Získáš 7
drahokamů

9

Harmonická ruda



+6 Zed
+3 Věž

11

Vysoká zed'



+12 Zed

13


Přesný návrh



+8 Zed
+5 Věž

15

Mocná zed'



+15 Zed

16

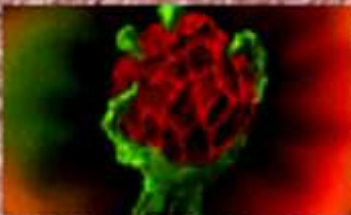
Vrhač kamene



+6 Zed
10 Poškození
soupeři

18


Dračí srdce



+20 Zed
+8 Věž

24


Nucená práce



+9 Zed
Ztrátíš 5
příšer

7

Kamenná zahrada



+1 Zed
+1 Věž
+2 Příšery

1

Záplavy



Hráč s nejnižší
zdi -1 Jeskyně a
2 poškozené
Věže

6

Kasárna



+6 Příšery, +6 Zed
Když jeskyně jeho
jeskyně tak
+1 Jeskyně

10

Opevnění



+7 Zed
6 poškození
soupeři

14

Přesun



Výměna tvé zdi
za zed
soupeřovu

17

Krystal



+1 Věž
Hraješ znovu

1

Kouřový krystal



1 Poškození
soupeřovy Věže.
Hraješ znovu

2

Ametyst



+3 Věž

2

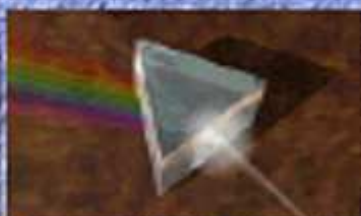
Vyvolávač



+1 Magie

3

Hranol



Odložení 1 karty
Přijmutí nové
karty, hraješ
znovu

2

Magnetovec



+3 Věž, Tato
karta nemůže
být odložena

5

Sluneční záře



+2 Věž,
2 poškození
soupeřovy věže

4

Krystalová matice



+1 Magie
+3 Věž
+1 Soupeřova
Věž

6

Poškozený diamant



3 Poškození
soupeřovy
Věže

2

Rubín



+5 Věž

3

Diamantové kopí



5 Poškození
soupeřovy
Věže

4

Mocný zážeh



5 Poškození
tvé Věže,
+2 Magie

3

Harmonie



+1 Magie
+3 Věž
+3 Zed

7

Vyrovnání



Magie všech
hráčů se rovná
nejvyšší Magii

7


Smaragd



+8 Věž

6

Perla vědění



+5 Věž
+1 Magie

9

Zuřivost



-1 Magie,
9 Poškození
soupeřovy
Věže

8

Rozpadající kámen



+5 Věž,
Soupeř ztrácí
6 Cihel

7

Safir



+11 Věž

10

Neshoda



+7 Poškození
všech věží,
-1 Magie všem

5

Ohnivý rubín



+6 Věž,
4 Poškození
soupeřovy
Věže

13

Těžební výpomoc



+7 Věž,
Ztrácíš 10 Cihel

4

Krystalový štít



+8 Věž
+3 Zed

12

Přátelský drahokam



+8 Věž
+1 Jeskyně

14

Diamant



+15 Věž

16

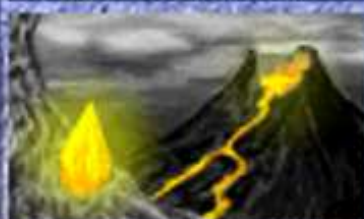
Svatyně



+10 Věž
+5 Zed
+5 Příšer

15

Lávový blok



+12 Věž,
6 Poškození
soupeřům

17

Dračí oko



+20 Věž

21

Krystalizace



+11 Věž
-6 Zed'

8

Baliček drobností



Když věž < jeho věž,
tak +2 Věž
jinak +1 Věž

0

Duha



+1 Věž všem
hráčům,
Získáváš
3 Drahokamy

0

Učedník blesku



2 poškození
soupeřovy věže
+4 Věž
-3 Příšery

5

Odraz blesku



Když věž > jeho zed'
tak 8 poškození
jeho věži jinak
8 poškození

11

Proměna drahokamu



+13 Věž
+6 Příšer
+6 Cihel

18

Nemoc šílených krav



Všichni hráči
-6 Příšer

0

Víla



2 Poškození
Hraješ znovu

1

Mrzutí Goblíni



4 Poškození,
Ztrácíš
3 Drahokamy

1

Minotaur



+1 Jeskyně

3

Elfi průzkumník



Odložení jedné
karty, přijmutí
nové, Hraješ
znovu

2

Dav Goblinů



6 Poškození,
3 Poškození
tobě

3

Gobliní lukostřelci



3 Poškození
soupeřovy věže,
1 poškození tobě

4

Temná víla



2 Poškození
soupeřovy věže,
Hraješ znovu

6

Skřet



5 Poškození

3

Trpaslíci



4 Poškození,
+3 Zed

5

Malí hadi



4 Poškození
soupeřovy věže

6

Trolí dozorce



+2 Jeskyně

7

Gremlin



2 Poškození,
+4 Zed,
+2 Věž

8

Úplněk



+1 Jeskyně
všem hráčům,
Získáváš
3 Příšery

0

Dobyvatel



6 Poškození

5

Zlobr



7 Poškození

6

Divoká ovce



6 Poškození,
Soupeř ztratí
3 Příšery

6

Imp



6 Poškození,
Všichni hráči
ztratí 5 Cihel,
Drahokamů a
Příšer

5

Divoký čmelák



Když soupeřova
zed=0, tak
10 poškození jinak
6 poškození

8

Vikodlak



9 Poškození

9

Mrak koroze



Když jeho zed > 0
tak 10 poškození,
jinak 7 poškození

11

Jednorozec



Když magie > jeho
magie, tak 12
poškození jinak
8 poškození

9

Elfi lukostřelci



Když zed > jeho zed
tak 6 poškození
soupeřovy věže,
jinak 6 poškození

10

Sukuba



5 Poškození
soupeřovy věže,
soupeř ztrácí
8 Příšer

14

Kamenní bojovníci



8 Poškození,
-1 Soupeřova
těžba

11

Zloděj



Soupeř ztratí
10 Drahokamů,
5 Cihel,
Ty dostaneš 1/2
ukradeného

12

Kamený obr



10 Poškození
+4 Zed

15

Upír



10 Poškození,
Soupeř ztratí
5 Příser,
-1 soupeřova
Jeskyňě

17

Drak



20 Poškození,
Soupeř ztratí
10 Drahokamů,
-1 soupeřova
Jeskyňě

25

Kopiník



Když zed>soupeřova
zed tak 3 poškození
jinak 2 poškození

2

Gnom



3 Poškození
+1 Drahokam

2

Berserk



8 Poškození,
3 Poškození tvé
veže

4

Válečník



13 Poškození,
Ztrácíš
3 Drahokamy

13

Pegas kopiník



12 Poškození
soupeřovy věže

18